

REGOLAMENTO TECNICO

DESCRIZIONE DELL'EVENTO:

La 6 ore di Entracque è un evento sportivo-ludico-musical-social-enogastronomico: una staffetta in mountain bike e una festa con musica e altre attività per ballare, mangiare e divertirsi.

La partecipazione alla staffetta di MTB può essere singola, a coppie o a squadra di quattro componenti. I concorrenti percorreranno per 6 ore “non stop” un circuito di m 5300 che si snoda in una zona vicina al paese e nel sottobosco oltre Gesso, con saliscendi e difficoltà tecniche da ripetersi più volte. La 6 ore di Entracque avrà inizio Domenica 16 settembre 2018 alle ore 10:30 e terminerà alle ore 16:30



CATEGORIE E ISCRIZIONI

Essendo una manifestazione a squadre le categorie sono così suddivise;

SOLO MASCHILE – M1 (1 componente di sesso maschile)

SOLO FEMMINILE – F1 (1 componente di sesso femminile)

COPPIA MASCHILE – M2 (2 componenti di sesso maschile)

COPPIA FEMMINILE – F2 (2 componenti di sesso femminile)

COPPIA MISTA – F/M2 (1 componente di sesso maschile e 1 componente di sesso femminile)

QUATTRO MASCHILE - M4 (da 3 a 4 componenti di sesso maschile)

QUATTRO FEMMINILE – F4 (da 3 a 4 componenti di sesso femminile)

QUATTRO MISTA – F M4 (due componenti di sesso femm – due componenti di sesso maschile)

Il numero massimo di concorrenti ammessi è di 500 di cui 100 cat. Solo.

La quota di iscrizione per ogni concorrente è di :

- € 20 fino al 30/08
- € 25 dal 31/08 al 16/08

Per ragioni organizzative le iscrizioni si chiuderanno al raggiungimento del numero massimo, o comunque entro le ore 10:00 del giorno della gara.



MODALITA' DI ISCRIZIONE

Per iscriversi è necessario compilare il modulo di iscrizione in tutte le sue parti, effettuare il pagamento a mezzo bonifico bancario a

A.S.D. VALLE GESSO SPORT

BANCA REGIONALE EUROPEA – FILIALE VALDIERI

IBAN : A.S.D. VALLE GESSO SPORT.

BANCA REGIONALE EUROPEA – FILIALE VALDIERI

IBAN : IT82J0311146010000000026930.

specificando sulla causale la dicitura “iscrizione 864 Entracque”.

ed inviare copia del modulo e dell'avvenuto pagamento a info@trailalpimarittime.it

L'iscrizione effettiva verrà registrata alla ricezione del pagamento.

Una squadra iscritta può aggiungere o cambiare i componenti senza penalità fino al giorno della gara, se un team iscrive solo 3 componenti ed entra quindi nella categoria 4, può inserire il quarto elemento entro il giorno della gara.

La manifestazione è aperta solo ai tesserati UCI/FCI/LIBERTAS ed EPS riconosciuti dalla consulta.

La tessera, da presentarsi al ritiro pettorale, dovrà essere valida alla data della manifestazione. L'età minima per l'iscrizione come membro di un team è di 15 anni, il minorenne deve presentare al momento dell'iscrizione, oltre alla tessera, l'autorizzazione di un genitore o di chi ne fa le veci a partecipare all'evento. Tutti devono al momento dell'iscrizione firmare una manleva di scarico di responsabilità, il cui contenuto è consultabile sul fac-simile che trovate sul sito. Per i minorenni la manleva deve essere firmata da un genitore o da chi ne fa le veci.

Il Team Manager figura nella lista iscrizioni e potrà dare assistenza ai Solo o ai Team, potrà stazionare nell'area predisposta in prossimità dell'area cambio e relazionarsi con la Direzione Corsa. Potrà fare le veci del capitano quando lo stesso sarà impossibilitato a svolgere la sua funzione.

CRONOMETRAGGIO

Il servizio è a cura della Federazione Italiana Cronometristi – sezione di Cuneo.

RITIRO NUMERO E PACCO GARA

Dalle ore 8:00 alle ore 10:00 del 16 settembre presso la piscina di Entracque.

REGOLE GENERALI

La manifestazione si svolge sotto l'egida dell'EPS Libertas e ne rispetta pertanto il regolamento, valgono in ogni caso le seguenti disposizioni:

ogni team deve eleggere un Capitano ed un vice Capitano. Il Capitano rappresenterà ufficialmente il team, prendendo parte al briefing pre-gara e rappresentando il team nelle comunicazioni con l'Organizzazione. In mancanza del Capitano sarà il vice o il Team Manager ad assumersi le responsabilità del caso. È obbligatorio l'uso del casco protettivo omologato CE. Non esistono



vincoli per la sostituzione di parti sulle biciclette dei concorrenti. Anche l'intera bicicletta potrà essere sostituita a patto che la tabella porta-numero del partecipante sia sempre ben visibile. Solo i partecipanti regolarmente registrati, i rappresentanti della stampa e i componenti dell'Organizzazione possono percorrere in bicicletta o con altro mezzo, il percorso di gara durante l'evento, fermo restando sempre l'obbligo del senso di marcia.

I ciclisti in sella hanno la precedenza sui ciclisti che spingono la propria bicicletta. Chi spinge deve evitare di intralciare chi procede in sella. Chi procede più lentamente è invitato a tenere la destra per facilitare il sorpasso dei concorrenti più veloci. Ogni comportamento scorretto potrà comportare la squalifica.

Le scorciatoie al di fuori del percorso segnato sono una strada sicura per la squalifica di tutto il team. I concorrenti devono tenere un comportamento corretto e sportivo con gli altri partecipanti, lo staff dell'organizzazione, gli spettatori, la flora e la fauna locale.

L'evento inizierà e procederà indipendentemente dalle condizioni meteorologiche. Il Direttore di Gara potrà sospenderlo o fermarlo nel caso in cui una situazione eccezionale possa causare pericolo per i partecipanti o gli spettatori, potrà altresì fermare un partecipante se riterrà che questi possa causare danni a se stesso o ad altre persone.

In caso di incidente meccanico o fisico. Il concorrente avrà due opzioni:

- 1) percorrere il percorso di gara portando la bici a mano o in spalla recandosi presso la zona cambio ed effettuare la riparazione (n.b. l'organizzazione mette a disposizione l'assistenza meccanica a cura di personale qualificato per qualsiasi guasto con tariffe prestabilite)
- 2) percorrere il percorso di gara portando la bici a mano o in spalla recandosi presso la più vicina squadra di soccorso e avvertire via radio la Direzione Gara che autorizzerà la partenza del compagno di squadra in attesa, con conseguente annullamento del giro del concorrente incidentato.

N.B. in caso di incidente grave la squadra di soccorso comunicherà alla Direzione Gara l'impossibilità del concorrente a continuare. La Direzione Gara avvertirà il Capitano del team e autorizzerà la partenza del concorrente successivo con annullamento del giro in corso. Il recupero della bicicletta del concorrente incidentato sarà a cura della squadra di soccorso che appena possibile farà pervenire il mezzo alla Direzione Gara

Non è permesso percorrere in senso contrario il percorso di gara per non incappare in penalità. I concorrenti sono tenuti ad avvisare il personale di soccorso in caso di incidenti o problemi fisici di altri concorrenti incontrati.

La manifestazione si svolge su terreni privati, gentilmente concessi dai proprietari, è fatto pertanto obbligo ai partecipanti di rispettare l'ambiente nel quale avviene la gara, chi sarà sorpreso a sporcare

o abbandonare rifiuti dai volontari sul percorso verrà segnalato immediatamente all'organizzazione ed ai giudici di gara che prenderanno i dovuti provvedimenti. Grazie per la collaborazione.



LA PARTENZA

Alle ore 9:45 si effettuerà il briefing dei Capitani (eventualmente sostituiti dai Team Manager) durante il quale si comunicheranno le ultime informazioni.

Non esistono scuse o deleghe: se il Capitano (o il Team Manager) non si presentano la squadra non potrà presentarsi alla partenza.

Almeno 15 minuti prima del via, i Capitani dovranno collocare i propri mezzi meccanici nell'apposita area segnalata per poi trasferirsi a piedi alla linea di partenza. L'evento inizierà alle ore 10:00 di Domenica 16 settembre con una partenza a piedi e terminerà alle ore 17:30 dello stesso giorno.

L'Organizzazione potrà spostare l'ora di partenza e di arrivo prima del via in caso di esigenze logistico-organizzative, ma per regolamento l'evento non potrà mai durare più di 6 ore. Al via i Capitani dovranno percorrere un tratto a piedi, impossessarsi della propria bicicletta ed immettersi sul percorso segnato nella giusta direzione di marcia. Ad ogni partente verrà verificata la presenza del CHIP e della tabella porta-numero.

AREA CAMBIO

Tutti i partecipanti che intendono farsi dare il cambio dovranno entrare nella zona cambio e procedere lentamente restando in sella alla propria bicicletta, i compagni di squadra, pronti a dare il cambio, dovranno attendere in una zona prestabilita, a piedi con la bici appesa alle rastrelliere predisposte in zona cambio e al proprio posto opportunamente numerato. Una volta effettuato il "passaggio di testimone" si può prendere la propria bici e solo una volta usciti dalla zona cambio salire in sella.

I concorrenti che intendono proseguire transiteranno regolarmente lungo il percorso. La zona cambio sarà opportunamente segnalata. Saranno ammessi all'interno dell'area cambio solo i concorrenti che intendono dare il cambio. Quindi il passaggio CHIP tra i componenti di una squadra potrà avvenire solo ed esclusivamente nella zona cambio, il CHIP dovrà essere legato alla caviglia. Ogni irregolarità in zona cambio verrà punita con l'annullamento di un giro. In numero ed il momento dei cambi è a discrezione di ogni squadra.

L'ARRIVO

Allo scorrere dell'ora d'arrivo il team che avrà percorso più giri (della classifica assoluta) sarà il primo ad essere incanalato nel tracciato di arrivo, e da quel momento il percorso di gara sarà chiuso e non saranno più permessi altri passaggi i team in gara termineranno quindi il giro in corso. Tutti gli atleti saranno messi in classifica con il numero di giri percorsi e il tempo totale rilevato all'arrivo. Nell'ordine di arrivo avrà valore prima il numero di giri compiuti e poi il tempo impiegato. Chi avrà

compiuto il maggior numero di giri e avrà il miglior tempo sarà stato il più veloce. Tutti gli altri saranno a scalare.

